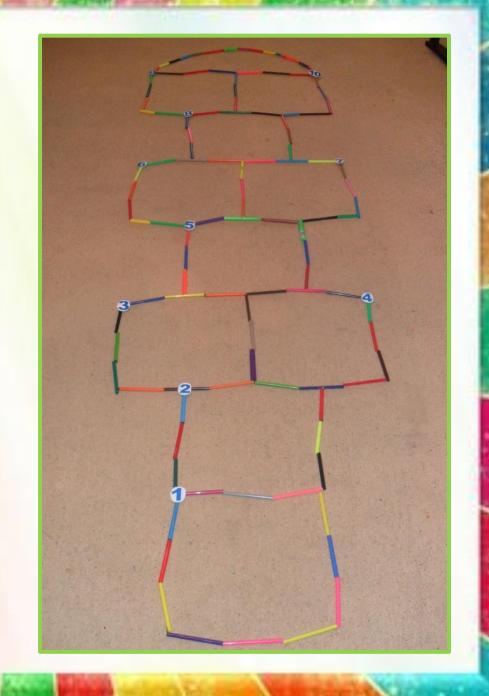


Для игры в классики потребуется:бита (спичечный коробок) и поле для игры. Поле для игры представляет собой фигуру из 10 квадратов по 40 см. каждый, которые пронумерованы от 1-10. Последние 9-й и 10-й квадраты заканчиваются полукругом (котёл).

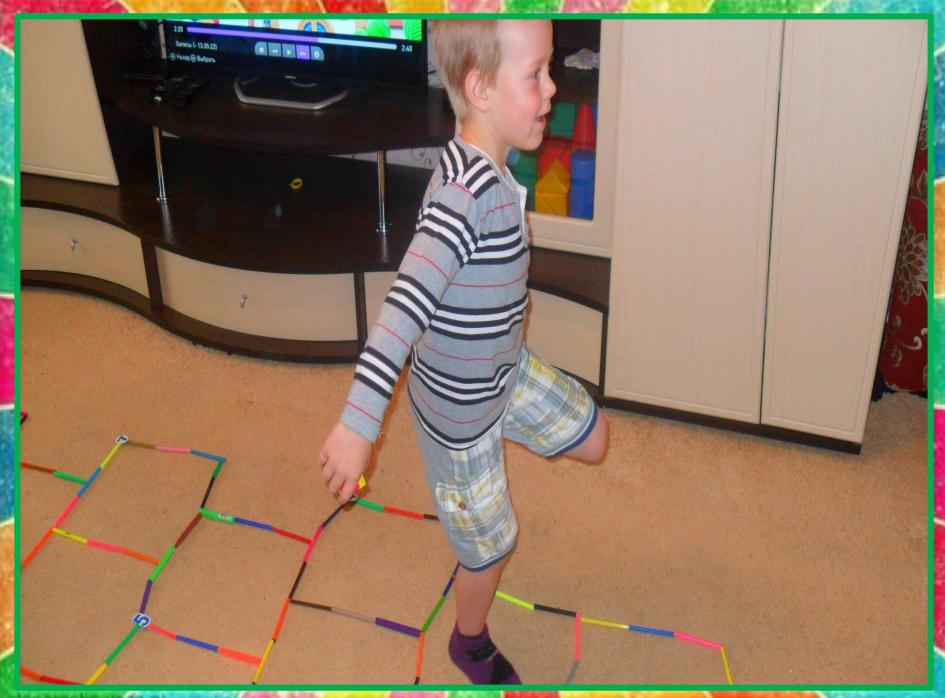


## Правила игры:

игроки распределяют очерёдность прыжков, затем первый игрок бросает биту на цифру 1(1-й класс) и начинает «пропрыгивать». Прыгать на одной ноге цифры 1 и 2, на двух ногах цифры 3 и 4,на одной ноге 5,на двух ногах 6 и 7, 8 на одной, 9 и 10 снова на двух ногах, затем нужно повернуться в прыжке на 180 градусов и обратно прыгать также до цифры 1. На обратном пути нужно наклониться и поднять биту, не теряя равновесия. Дальше игрок бросает биту на 2-й класс и снова «пропрыгивает» этот класс. И так далее, кидать биту всё дальше и дальше. Каждый класс начинать прыгать с первого квадратика.

- •Если бита пролетела за пределы нужного квадрата, то сгорает один класс (бита передвигается на 1 класс назад).
- •Если бита попала в котёл, то сгорает один класс.
- •Если игрок случайно заступил за линию или не устоял на одном квадрате, то ход переходит к другому игроку. Побеждает тот, кто первым дошёл до 10 класса.







Предложенное Вашему вниманию пособие, предназначено для средней, старшей и подготовительных групп. Пособие сделано своими руками не требует больших затрат; оно отвечает требованиям, которые предъявляются к детскому оборудованию: безопасно, удобно к применению, компактно, эстетично и максимально эффективно.



желаем успехов в физическом в физическом развитии детей!





## В презентации использованы картинки с сайтов:

- 1.flittingashleyv.blogspot.com
- 2.mishred.ru
- 3.pedsovet.ru